

CATALOGUE DES APPLICATIONS 2021

Le plus grand bouquet d'applications éducatives pour l'Afrique et ses diasporas

Des dizaines d'applications pour apprendre

Africatik propose des découvertes, des exercices et des jeux dans de nombreuses disciplines de la maternelle au primaire.

Africatik met à disposition des supports adaptés au contexte culturel africain : langues, récits, monnaies, cartes géographiques, etc.

Le bouquet favorise l'enseignement en français, en anglais et dans plus de 10 langues africaines.

Africatik permet d'apprendre avec des Apps ludiques et interactives :

- Pour compter en manipulant des billets ou des collections ;
- Pour lire et écrire en écoutant, racontant et lisant de nouvelles histoires ;
- Pour observer et expérimenter les sciences...

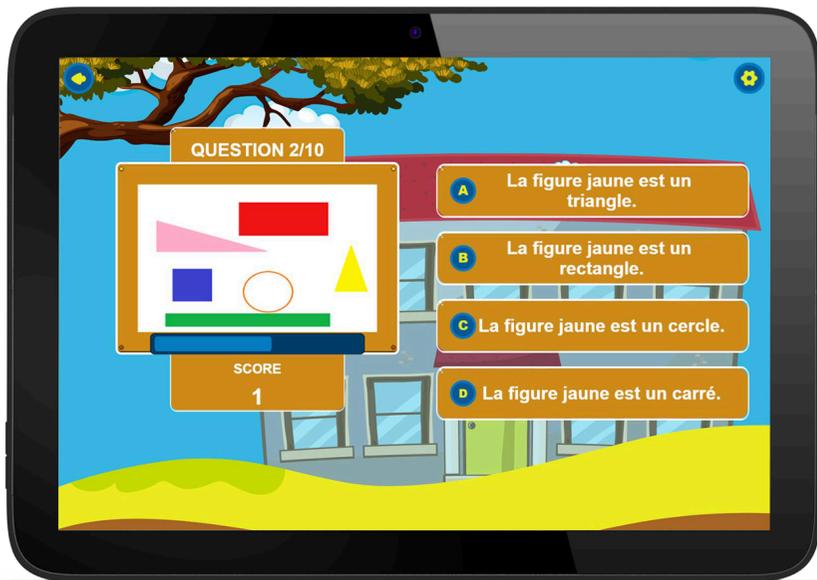


La base de données d'applications éducatives Africatik est enrichie très régulièrement. La plupart sont déclinées sur 5 zones géographiques : **Nord** en arabe, **Ouest** en diola, pulaar, sereer, wolof, **Centre** en kikongo, lingala, swahili, tshiluba, **Est** en somali, **Sud** en malagasy et bientôt d'autres langues (Côte d'Ivoire, Mali, Haïti).



Un accès unique : téléchargez Africatik App pour accéder à tous les contenus

1. Rendez-vous sur africatik.com ou dans votre store
2. Téléchargez Africatik App
3. Abonnez-vous
4. Accédez à toutes les applications
5. Découvrez 2 nouvelles applications chaque mois
6. Bénéficiez d'un accompagnement sur-mesure



ActivExam

POUR RÉVISER SES LEÇONS SOUS
FORME DE QUIZZ

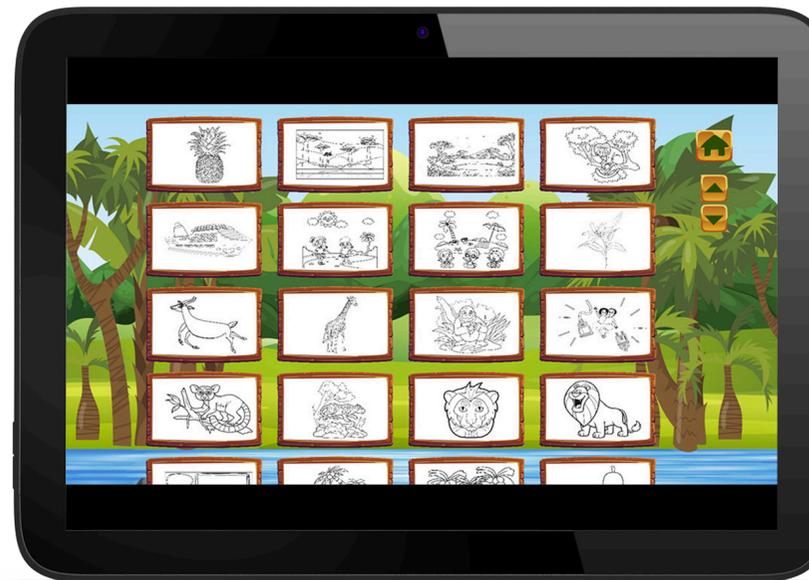
ActivExam est une application de révisions scolaires personnalisable par chaque école avec des questions sous forme de textes, images, audios ou vidéos. A ce jour, les matières proposées sont les suivantes : français (grammaire, conjugaison, orthographe) et maths (nombres et calculs, grandeurs et mesures, espace et géométrie).

Niveaux :

1^{ère} à 6^{ème} primaire (T1-CP à 6^{ème}).

Langue :

Français.



Africoloriage

POUR COLORIER DES IMAGES
ORIGINALES DE L'AFRIQUE

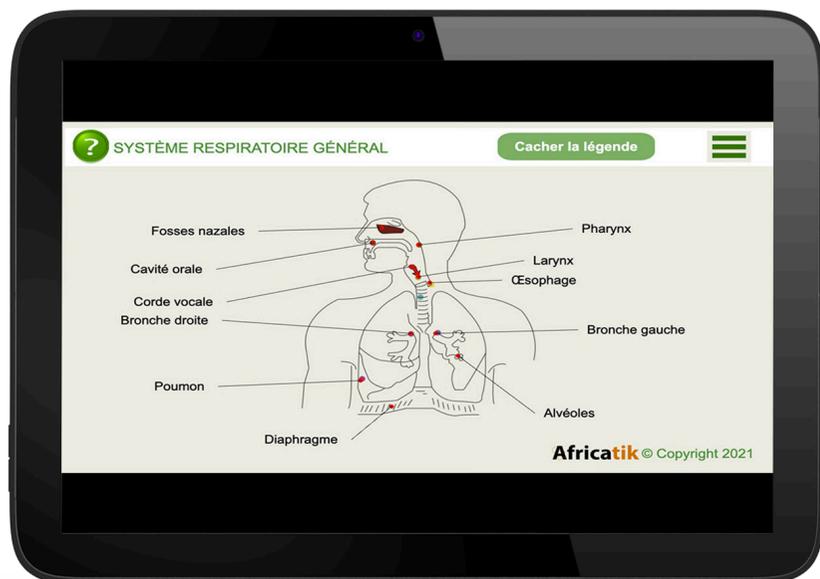
Avec **Africoloriage**, les enfants peuvent apprendre à reconnaître les couleurs et à respecter les espaces grâce à des images à colorier : scènes du quotidien, animaux, végétaux, paysages, moyens de transport...

Niveau :

Maternelle.

Langue :

Français.



ANATOMIE

Anatomie POUR DÉCOUVRIR LE CORPS HUMAIN

Anatomie permet aux enfants de comprendre et mémoriser les différents systèmes du corps humain : le système circulatoire, le système digestif, le système musculaire, le système nerveux et le système respiratoire, grâce à des schémas.

Niveaux :

5-6^{ème} primaire (T5-CM2 à 6^{ème}) et secondaire.

Langue :

Français.



Bimuma

Bimuma POUR DÉVELOPPER SON ESPRIT LOGIQUE

Bimuma est un jeu d'observation et de logique où les enfants doivent recouvrir un plateau avec un fruit unique. L'application permet d'observer et mettre place une stratégie, de développer sa logique et son goût du raisonnement.

Niveaux :

Primaire et secondaire.

Langue :

Français.



Bongo

POUR EXERCER LA MÉMOIRE DES ENFANTS

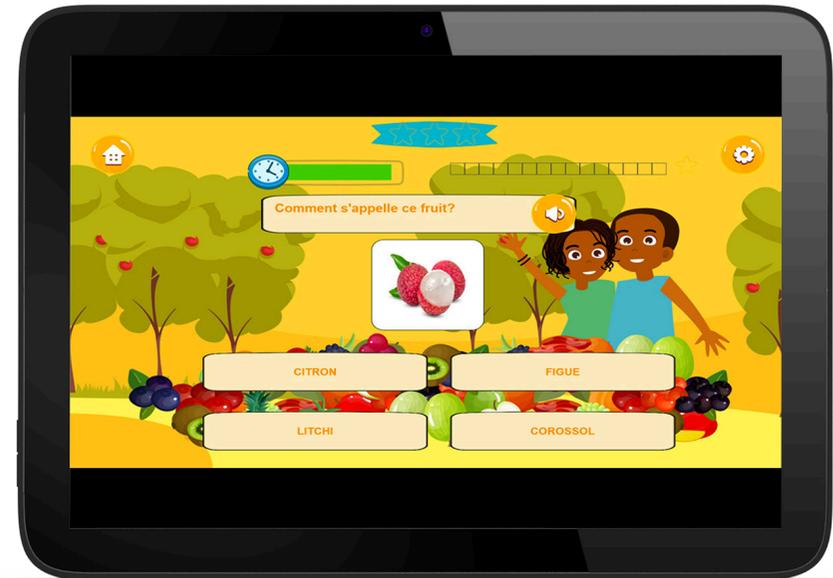
Grâce à des jeux de memory, **Bongo** permet de manipuler et mémoriser les chiffres, les lettres, des mots avec des noms d'animaux ou de fruits. L'application est disponible 5 versions : NORD / CENTRE / OUEST / EST / SUD.

Niveaux :

Maternelle à 2^{ème} primaire (T2, CE1).

Langues :

Anglais, arabe, diola, français, kikongo, lingala, malagasy, pulaar, sereer, somali, swahili, tshiluba, wolof.



Chenza

POUR DÉCOUVRIR LA BOTANIQUE

Avec **Chenza**, les enfants apprennent à observer et nommer les fruits, à comparer et désigner un intrus, et à classer les fruits par familles grâce à 3 jeux d'observation et de classement. L'application est disponible en 5 versions : NORD / CENTRE / OUEST / EST / SUD.

Niveaux :

Maternelle à 6^{ème} primaire (6^{ème}).

Langues :

Anglais, arabe, diola, français, kikongo, lingala, malagasy, pulaar, sereer, somali, swahili, tshiluba, wolof.



Chimie – Les mélanges

POUR APPRENDRE LA LOGIQUE D'UNE DÉMARCHE SCIENTIFIQUE

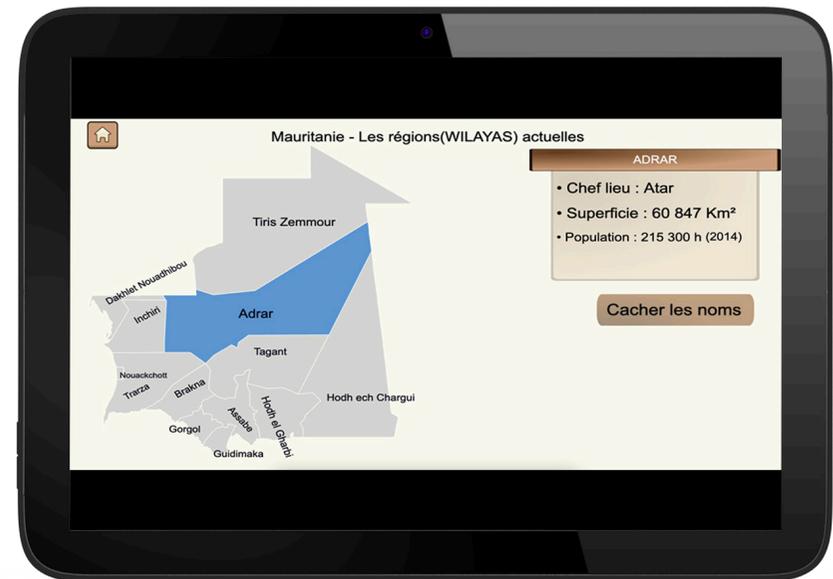
Chimie - Les mélanges permet aux enfants de reproduire les étapes d'une démarche scientifique : émettre des hypothèses, visualiser des expériences, analyser des résultats. Ils apprennent comment mélanger des liquides, mélanger des solides avec de l'eau et séparer des mélanges. L'application est disponible en 5 versions : NORD / CENTRE / OUEST / EST / SUD.

Niveaux :

3^{ème} à 6^{ème} primaire (T3, CE2 à 6^{ème}).

Langues :

Anglais, arabe, diola, français, kikongo, lingala, malagasy, pulaar, sereer, somali, swahili, tshiluba, wolof.



Géographie

POUR MÉMORISER LES CARTES DE L'AFRIQUE

Géographie présente de façon dynamique différentes cartes : l'Afrique, le Burkina Faso, le Cameroun, Djibouti, la Guinée Conakry, Haïti, Madagascar, la Mauritanie, la RD Congo, le Sénégal, la Tunisie. Les enfants peuvent mémoriser les cartes puis s'entraîner avec des quizz.

Niveaux :

3^{ème} à 6^{ème} primaire (CE2 à 6^{ème}) et secondaire.

Langue :

Français.



Jeu de Lettres

POUR APPRENDRE À LIRE ET À ÉCRIRE

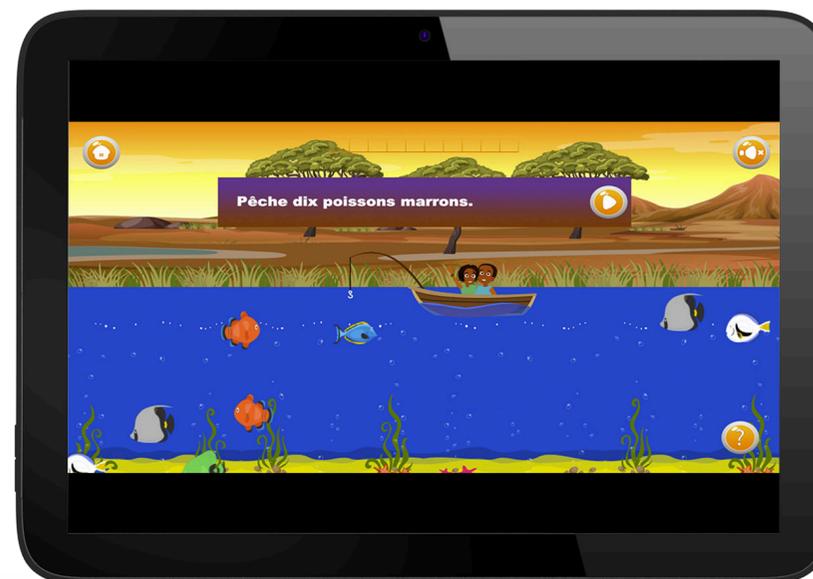
Grâce à **Jeu de Lettres**, les enfants apprennent à écrire des mots de façon progressive. 3 activités sont proposées : recopier, ranger et écrire.

Niveaux :

Maternelle à 2^{ème} primaire (T2-CE1).

Langue :

Français.



Kaluun

POUR RECONNAÎTRE LES COULEURS,
LES CHIFFRES ET LES LETTRES

Kaluun fait entrer les enfants dans des parties de pêche éducatives : ils doivent déplacer une pirogue et manipuler une canne à pêche pour attraper la bonne lettre, le bon chiffre ou la bonne couleur.

Niveau :

Maternelle.

Langue :

Français.



Kin'Puzzle

POUR FACILITER LE REPÉRAGE DANS L'ESPACE, LA LOGIQUE ET L'ORGANISATION

Kin'Puzzle est un jeu de puzzles coulissants (sliding puzzle) qui met en scène plusieurs pays selon les différentes versions de l'application : RD Congo, Djibouti, Haïti, Sénégal, Mauritanie ou Madagascar et bientôt Burkina Faso, Cameroun, Côte d'Ivoire, Guinée, Mali, Tunisie.

Niveaux :

1^{ère} à 6^{ème} primaire (CP à 6^{ème}) et secondaire.

Langue :

Français.



Kinkazi

POUR ACQUÉRIR LES PREMIÈRES NOTIONS D'ÉLECTRICITÉ

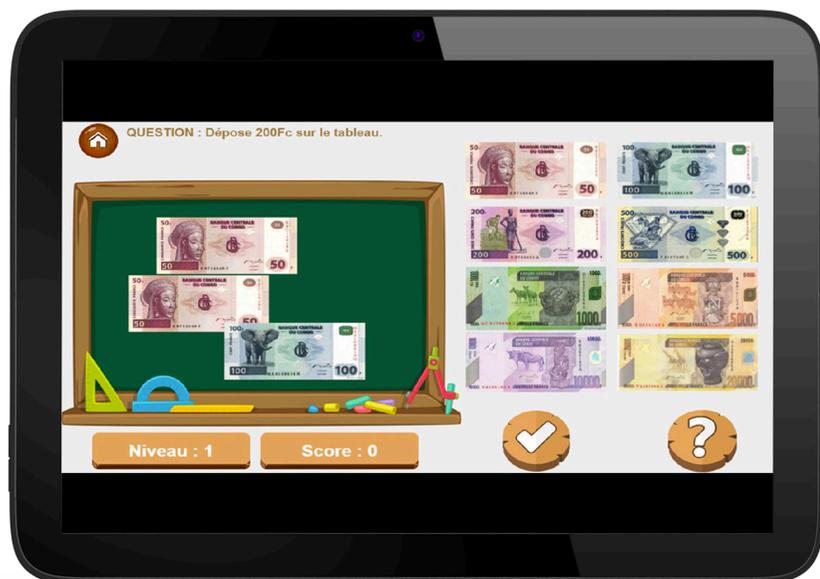
Avec **Kinkazi**, les enfants observent des situations concrètes pour apprendre à définir un objet électrique, à utiliser des circuits électriques, connaître le vocabulaire de base et prévoir les dangers. L'application est disponible en 5 versions : NORD / CENTRE / OUEST / EST / SUD.

Niveaux :

Maternelle à 6^{ème} primaire (6^{ème}).

Langues :

Anglais, arabe, diola, français, kikongo, lingala, malagasy, pulaar, sereer, somali, swahili, tshiluba, wolof.



Makuta

POUR S'EXERCER EN MATHÉMATIQUES

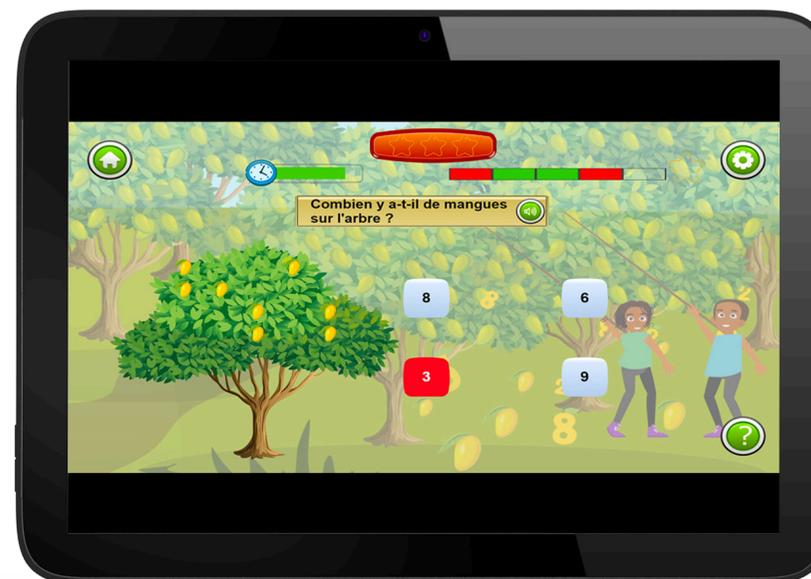
Makuta est un exercice de mathématiques pour manipuler la monnaie, répondre à un problème court et calculer mentalement avec les 4 opérations (addition, soustraction, multiplication et division). L'application est disponible en 6 versions : Ariary Malgache, Dinar Tunisien, Francs CFA, Francs Congolais, Francs Djibouti, Ouguya Mauritanie.

Niveaux :

1^{ère} à 6^{ème} primaire (T1-CP à 6^{ème}).

Langues :

Anglais, arabe, diola, français, kikongo, lingala, malagasy, pulaar, sereer, somali, swahili, tshiluba, wolof.



Mutshi Maternelle

POUR APPRENDRE À COMPTER

Mutshi Maternelle propose des problèmes amusants de mathématiques. Les enfants sont transportés dans un verger et comptent des mangues pour apprendre à compter, compléter et comparer des quantités jusqu'à 5, 10 ou 20 selon le niveau. L'application est disponible en 5 versions : NORD / CENTRE / OUEST / EST / SUD.

Niveau :

Maternelle.

Langues :

Anglais, arabe, diola, français, kikongo, lingala, malagasy, pulaar, sereer, somali, swahili, tshiluba, wolof.



Mutshi Primaire

POUR APPRENDRE À COMPTER

Mutshi Primaire propose des problèmes amusants de mathématiques. Les enfants sont transportés dans un verger et comptent des mangues pour apprendre à compter, compléter et comparer des quantités jusqu'à 50, 100 ou 1000 selon le niveau. L'application est disponible en 5 versions : NORD / CENTRE / OUEST / EST / SUD.

Niveaux :

1^{ère} à 6^{ème} primaire (T1-CP à 6^{ème}).

Langues :

Anglais, arabe, diola, français, kikongo, lingala, malagasy, pulaar, sereer, somali, swahili, tshiluba, wolof.



Mutuka

POUR ACQUÉRIR LES PREMIÈRES NOTIONS DE MÉCANIQUE

Mutuka permet aux enfants de comprendre comment est construite une voiture et à quoi servent ses principales composantes. Tout cela en jouant au mécano avec une voiture en 3D. Avec cette application, les enfants peuvent également acquérir des notions de préventions routières. L'application est disponible en 4 versions : CENTRE / OUEST / EST / SUD.

Niveaux :

5-6^{ème} primaire (T5, CM2-6^{ème}) et secondaire.

Langues :

Anglais, arabe, diola, français, kikongo, lingala, malagasy, pulaar, sereer, somali, swahili, tshiluba, wolof.



Tanga POUR APPRENDRE À LIRE

Tanga est un outil d'apprentissage de la lecture en français, en anglais et en langues africaines. Il propose des histoires interactives et liées au contexte africain pour aider les enfants à comprendre un récit, enrichir leur vocabulaire ou encore mémoriser des structures de phrases. L'application est disponible en 5 versions : NORD / CENTRE / OUEST / EST / SUD.

Niveaux :

Maternelle à 3^{ème} primaire (T3, CE2).

Langues :

Anglais, arabe, diola, français, kikongo, lingala, malagasy, pulaar, sereer, somali, swahili, tshiluba, wolof.

Et bientôt...

La course
aux savoirs





CONTACTEZ-NOUS

contact@africatik.com

www.africatik.com

Tél : 01 82 88 13 40

 + 33 6 67 98 07 55



KANIEBA INTERACTIVE

5 Rue de Turbigo 75001 Paris, France

contact@kanieba.com